

Neurologische Selbst-Entwicklung:

Neuro-technisch:		Senso-Effek	Senso-Akto	Motor-Aktor	Motor-Effektorisch	
		(Bedürfnisindikatorisch)		(Handlungsdedektorisch)		
	1. Element-Knoten					z.B.
Elemente	E-Muster, E-Schemata, E-Code					Bezeichnung
	2. Inter-Knoten					z.B.
Geschehnisse	G-Muster, G-Schemata, G-Code					Begriff
	3. Prozess-Knoten					z.B.
Situationen	S-Muster, S-Schemata, S-Code					Satz
	4. Steuerkette					z.B.
Verhaltenspro	V-Muster, V-Schemata, V-Code					Situation
	5. Protokollkette					z.B.
Gedächtnispr	GP-Muster, GP-Schemata, GP-Code					Geschehnis
		Situationsbild	Erwartungsho	Aktion	Reaktion	