

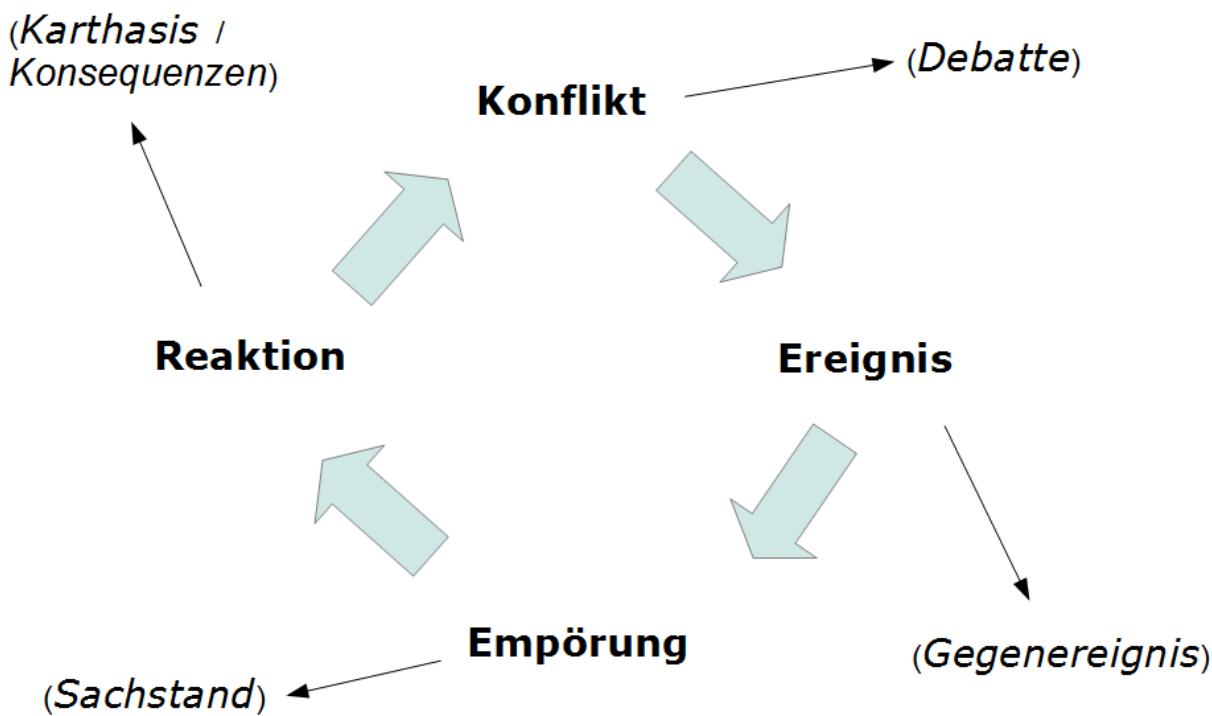
Die Schönsten Gatter der Südheidjer



Inhalt

- Grundlagen
 - Was ist ein Gate ?
 - Woher kommt es ?
 - Wohin geht es ?
 - Wieso kommt es wieder ?
 - Kann es sich nicht benehmen, oder will es nicht ?
- Beispiele

Gate / Skandal / Drama



Eskalationsstufen

- Win-Win
 - Verhärtung
 - Gesprächsabbruch
- Win-Loose
 - Koaltung
 - Gesichtsverlust
- Loose-Loose
 - Entmenschlichung
 - Vernichtung

Eine Partei macht

- Meinungsbildung
- Kandidaten für öffentliche Ämter

Piratenpartei

- Transparenz
- Mitmachpartei / Alles muss man selber machen Partei
- Endlich normale Leute
- Moderne, freiheitliche Gesellschaft geprägt vom Geist sozialer Gerechtigkeit.

Politische Konfliktlinien 1/2

- Kosmopolitisch – nationalistisch
- Säkular – religiös / esoterisch
- Visionär / progressiv – reaktionär
- Antihierachisch – autoritär
- Kommunistisch – kapitalistisch
- Pazifistisch – belizistisch
- Ökologisch - antropozentrisch

Politische Konfliktlinien 2/2

- Pragmatisch – ideologisch
- Verantwortungsethik – Handlungsethik
- Authentisch – professionell
- Punkrock - seriös

Konflikte bei Piratens

- Programmpunkte
- Kampfkandidaturen
- Abstimmungsdemokratie
- Plus das Übliche
- Was macht die Minderheit nach der „Abstimmungsniederlage“

Debatte

- Vermitteln des eigenen Standpunktes
- Verstehen des anderen Standpunktes
- Austausch von Argumenten
- Ziel: Meinungsänderung

Debattenkanäle bei Piratens

- Versammlung
- Mumble / Telko / Telefon
- Flaschenpost / Kompass
- Blogs der Verbände
- Blogs
- Twitter
- Stammtisch
- Am Rande von Infoständen, Versammlungen

Debattenkanäle

- Zeitung / Leserbriefe
- Kommentarspalten / Foren
- Fernsehen

Kommunikationskanäle

- Sender hat Kontrolle über: Inhalt, Form, Wortwahl, Betonung, Mimik, Gestik
- Kanal verzerrt: Filtern, Rauschen, Nichtübertragung (kein Ton, Bild...)
- Empfänger: Vorkenntnisse, Wortbedeutungen,

Faustregeln

- Sei strikt beim senden, tolerant beim empfangen
- Wenn die Kommunikation nicht klappt, wechsele den Kanal
- Wer kommuniziert wann, was, wie, zu wem.

Ereignis

- Früher oder später passiert etwas
- Normale Menschen machen „Fehler“
- Es gibt genug Konflikte

=> **Bäm !**

Ereignis

- Gestaltungshoheit
- Deutungshoheit
- Machtausübung

Machtquellen

- Ressourcenkontrolle
- Strafe
- Überzeugungskraft
- Zeit Aufwand
- Gelegenheit
- Legitimation
- Erhaltene Aufmerksamkeit
- Verpflichtungen

Machtvakuum

- Wird halt früher oder später irgendwie gefüllt

Gegenereignis

- Debattenbeitrag
- Plakative Ablenkungsaktion
- Nicht wiederwählen
- Antrag auf OM
- Aufmerksamkeitsentzug
- Konstruktive Kritik

Konstruktives Feedback

- Was ich beobachtet habe
- Was mich daran gestört hat
- Was hätte ich lieber beobachtet
- Was soll der Kritisierte jetzt machen

Empörung

- Emotionale Reaktion auf Normverletzung
- Zweck:
 - Bestrafung des Betreffenden
 - Verhandlung der Norm
 - Wiederherstellung der Norm

Reaktion auf Empörung

- Zügig
- Empörung ernst nehmen
- Auf verletzte Norm eingehen
- Fakten und Hintergründe darstellen
- Sichtbar Handeln
- Presse Piraten informieren

Reaktion auf Empörung

- Empören (idealerweise ohne zu sagen wieso)
- Empören, dass sich Andere empören
- Empören, dass sich Andere nicht empören
- Keine /falsche Reaktion der Verursacher / Verantwortungsträger
- Welche Reichweite hat die Empörung ?
- Fakten ?

Fazit

- Früher oder später kommt es manchmal aufgrund eines üblichen Konfliktes zu einem Fail, über den sich Leute empören, anstatt über den Konflikt zu debattieren. Die Reaktionen auf die Empörung sind manchmal ebenfalls ein Fail und führen so zu einem Gate.
- Gates sind ein Zeichen für eine funktionierende innerparteiliche Öffentlichkeit und dem Nicht-Berufspolitikertum in der Partei.
- Deal with it. Aber es gibt Alternativen

Beispiele

- Ein Mandatsträger tritt zurück
- Ein Mandatsträger/Vorstand tritt aus
- Ein Email Verteiler wird öffentlich