

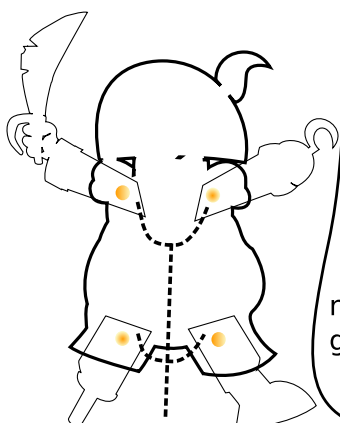
# Hampelpirrrrat

Klarmachen zum  
Ändern!



www.PIRATENPARTEI.DE

© creative commons Kopieren und verändern erlaubt unter der Lizenz:  
http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/de/  
Die Platencomicfigur stammt von: http://en.wikipedia.org/wiki/Image:Piratey.jpg



Sieh nur, was unserem armen Kapitän Rotbart passiert ist. Beim letzten Gefecht wurde er doch arg mitgenommen. Nun hilf ihm und setze ihn zusammen, damit er wieder über das Deck hampeln kann. Schneide dazu Arme, Beine und seinen Körper aus. Mache an den großen schwarzen Kreisen Löcher und stecke Musterbeutelklammern in seinen Körper. Befestige die Arme und Beine auf der Rückseite. Damit der Pirat auch hampeln kann, braucht er noch etwas Schnur, die Du wie links gezeigt durch die grünen Punkte fädelst und verknotest.

Viel Spaß beim Spielen!



PIRATEN  
PARTEI